

UBND TỈNH ĐẮK LẮK
SỞ XÂY DỰNG

CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM
Độc lập - Tự do - Hạnh phúc

Số: /SXD-KTVLXD

Đắk Lắk, ngày tháng 8 năm 2021

V/v xác định giá vật liệu đến hiện trường công trình.

Kính gửi: Bạn đọc Hoàng Văn Cường

Địa chỉ email: vancuong91bmt@gmail.com.

Sở Xây dựng nhận được câu hỏi của bạn đọc Hoàng Văn Cường tại hòm thư vancuong91bmt@gmail.com hỏi về giá vật liệu đến hiện trường công trình có cần tính các chi phí bốc xếp, vận chuyển nội bộ và chi phí hao hụt bảo quản tại hiện trường công trình.

Căn cứ Nghị định số 10/2021/NĐ-CP ngày 09/02/2021 của Chính phủ về quản lý chi phí đầu tư xây dựng; các Thông tư hướng dẫn của Bộ Xây dựng,

Sở Xây dựng có ý kiến như sau:

Theo quy định tại mục 1.2.1.2. Phương pháp xác định giá vật liệu đến hiện trường công trình (G^{vl}) phụ lục số 4 Thông tư số 09/2019/TT-BXD ngày 26/12/2019 của Bộ Xây dựng quy định:

“Giá vật liệu đến hiện trường công trình được xác định theo công thức:

$$G^{vl} = G^{ng} + C^{v/c} + C^{bx} + C^{vcnb} + C^{hh} \quad (4.2)$$

Trong đó :

- G^{ng} : giá vật liệu tại nguồn cung cấp (giá vật liệu trên phương tiện vận chuyển);
- $C^{v/c}$: chi phí vận chuyển đến hiện trường công trình (bao gồm cả chi phí trung chuyển, nếu có);
- C^{bx} : chi phí bốc xếp (nếu có);
- C^{vcnb} : chi phí vận chuyển nội bộ trong công trình (nếu có);
- C^{hh} : chi phí hao hụt bảo quản tại hiện trường công trình (nếu có).”

Theo đó, tùy vào thực tế phạm vi cự ly vận chuyển nội bộ, mặt bằng thi công, kho bãi công trường của từng công trình để xem xét xác định thêm các chi phí bốc xếp vật liệu từ phương tiện vận chuyển xuống kho bãi tập kết (nếu có); chi phí vận chuyển nội bộ công trình ngoài phạm vi 30m (nếu có); chi phí hao hụt bảo quản tại hiện trường công trình, được tính theo tỷ lệ phần (%) so với giá vật liệu giao đến hiện trường (nếu có).

Sở Xây dựng có ý kiến như trên để bạn đọc Hoàng Văn Cường biết thực hiện theo quy định./.

Nơi nhận:

- Như trên;
- GD, các PGD Sở Xây dựng;
- Lưu: VT, KTVLXD, Q(3b).

**KT. GIÁM ĐỐC
PHÓ GIÁM ĐỐC**

Trần Hồng Vinh

